

Sylabus

Nazwa Kursu / Modułu kształcenia	Kurs Adobe InDesign
Język kształcenia	polski
Efekty kształcenia	Cel szkolenia ujęty w kategoriach efektów uczenia się z uwzględnieniem: wiedzy, umiejętności, kompetencji: Wiedza Uczestnik szkolenia: • Identyfikuje środowisko pracy oraz narzędzia programu Adobe InDesign • Zna zastosowanie narzędzi programu Adobe InDesign Umiejętności Uczestnik szkolenia: • Wykorzystuje podstawowe zasoby programu Adobe InDesign; tworzy specyficzne, dostosowane do potrzeb użytkownika ustawienia, pracy z obszarem roboczym oraz tworzy dokumenty jedno i wielostronicowe. • Zna podstawy pracy z tekstem: korzysta ze stylów tekstowych i akapitowych, tworzy tabele, korzysta z obłamywania grafiki tekstem, tworzy strony wzorcowe. • Potrafi składać teksty z elementami graficznymi (zarówno grafiką wektorową jak i grafiką rastrową) oraz kolorem • Zna zasady przygotowania do druku (DTP) oraz posiada dobre nawyki w pracy z programem i w zapisywaniu plików, tworzy pliki PDF i PDF/X Kompetencje Uczestnik szkolenia: • Jest świadomy znaczenia stosowania profesjonalnych technologii informacyjnych, • Nabył umiejętność pracy indywidualnej z projektem oraz pracy w grupie/zespole,

Imię i nazwisko osoby/osób prowadzących	Michał Ryt
Sposób realizacji	Zajęcia w formie wykładu oraz ćwiczeń praktycznych. Zajęcia teoretyczne (wykładowe) mają na celu wprowadzenie do realizowanych w części praktycznej projektów oraz przekazanie uczestnikom wiedzy z zakresu projektowania, łamania, składania i przygotowywania do druku materiałów poligraficznych oraz specyfiki programu Adobe InDesign. Wykład będzie wspomagany prezentacją multimedialną oraz pokazami/demonstracją projektów. W części praktycznej szkolenia przewidziana jest zarówno praca indywidualna uczestnika z projektem (skład tekstów, proces przygotowania do druku), jak i element pracy zespołowej z wykorzystaniem pracy sieciowej (współpracy online).
Liczba godzin zajęć dydaktycznych	16 godz.
Stosowane metody dydaktyczne	W module wykładowym zastosowane zostaną metody: - Prezentacja/pokaz/demonstracja - Pogadanka - Stymulowanie pytań W module ćwiczeniowym zastosowane zostaną narzędzia: - Praca z projektem - Stymulowanie myślenia kreatywnego - Współpraca zespołowa z wykorzystaniem rozwiązań sieciowych (chmurowych) - Zadanie zlecone – symulacja pracy z projektem z określeniem celu, terminu realizacji oraz innych określonych w zleceniu warunków
Metody sprawdzania i kryteria oceny efektów kształcenia uzyskanych przez studentów	Przyrost wiedzy i umiejętności uczestników zostanie sprawdzony za pomocą pre-testów oraz post-testów. Dodatkowo ocenione zostaną prace projektowe realizowane w trakcie modułu praktycznego/ćwiczeniowego szkolenia (w skali 1-10 z uwzględnieniem kryteriów: 1. Czas realizacji zadania 2. Adekwatność doboru narzędzi do wykonanego zadania Efekt końcowy i jego zgodność z zakładanym rezultatem
Forma i warunki zaliczenia, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu	Egzamin wewnętrzny – warunkiem zaliczenia szkolenia jest uzyskanie co najmniej 30% przyrostu wiedzy ocenionego na podstawie wyników z pre-testu oraz post-testu